

关于举办 2019 年云南省大学生计算机设计大赛的通知

各高等学校：

“中国大学生计算机设计大赛”属于全国高等学校一类竞赛，为提高我省高等学校学生计算机应用能力，培养学生信息素养及团队合作意识，增强学生创新意识和创造力，加强教学实践，促进互相交流，激励我省大学生学习计算机知识和技能的兴趣与潜能，提高计算机教学质量。经研究，决定举办2019年“汉柏杯”云南省大学生计算机设计大赛暨第12届中国大学生计算机设计大赛云南赛区竞赛。现将有关事项通知如下：

一、竞赛组织

本次大赛由云南省大学生计算机设计大赛组委会主办，云南省高校计算机教学研究会、曲靖师范学院承办，云南阿法元文化传播有限公司协办，汉柏科技有限公司（OPZ00N）赞助（组织机构名单见附件1）。

二、参赛要求

（一）参赛对象

决赛当年所有在校全日制高等院校本、专科学生。省级竞赛分为本科组和专科组，国赛目前仅限本科组。

（二）作品要求

1. 参赛作品不得违反有关法律、法规以及社会道德规范。

2. 所有类别、所有小类的每一件作品均必须为作者原创，已发表、展出、获奖的作品，雷同或相似的作品（包括作者前期的作品）均不得参赛。

3. 无论何时，参赛作品一经发现如有涉及剽窃抄袭等违规行为，大赛组委会有权取消该作品的参赛资格。若已获奖，则取消该奖项。同时将在大赛官网上公布违规作品的作品号、作品名、作者与指导教师姓名，以及相关人员在所在学校校名。

4. 各省级赛获奖作品和省级赛直报赛区必须经国赛网评环节，选拔符合大赛决赛水平的参赛作品，方可进入决赛。

5. 参加竞赛作品的版权由作品制作者和竞赛组委会共同所有。参加竞赛作品可以分别以作品制作者或组委会的名义发表，或以制作者与组委会的共同名义发表。

三、竞赛内容

2019年竞赛内容分为13大类：（1）软件应用与开发；（2）微课与教学辅助；（3）物联网应用；（4）大数据；（5）人工智能；（6）信息可视化设计；（7）数媒普通组（主题：海洋世界）；（8）数媒专业组（主题：海洋世界）；（9）数媒动漫游戏（主题：海洋世界）；（10）数媒微电影（主题：1911年

前中华优秀传统文化元素) (11) 数媒民族元素 (中华服饰、手工艺、手工艺品、建筑); (12) 计算机音乐创作普通组; (13) 计算机音乐创作专业组。每个大类中又分为若干小类 (竞赛分类见附件2)。

四、奖项设置

竞赛按照本科组和专科组分别设置单项奖、团体奖和组织奖。团体奖、组织奖颁发奖牌, 单项奖颁发奖状。获三等奖以上的本科组参赛队直接推荐参加中国大学生计算机设计大赛决赛。

五、评审规则

(一) 大赛原则

秉承“公平、公开、公正”的原则。

(二) 评比程序

各校在组织校级预赛的基础上, 推荐优秀作品参加省级赛。省赛赛事分为两个阶段: 一是网上初评, 二是现场决赛。

初评阶段包括形式检查、作品分组、专家初评、专家复审等环节。

(1) 形式检查: 大赛执行委员会组织专家对报名表格、材料、作品等进行形式检查。针对有缺陷的作品提示参赛队在规定时间内修正。对报名分类不恰当的作品纠正其分类。

(2) 作品分组: 对所有在规定时间内提交的有效参赛作品分组, 并提交初评专家组进行初评。

(3) 专家初评：由大赛组委会聘请专家，对有效参赛作品进行网上初评。

(4) 专家复审：大赛组委会针对专家初评有较大分歧意见的作品，安排专家进行复审。

(5) 推荐决赛：根据前述作品初评及复审的情况，确定参加决赛的作品名单，并通知参赛院校。接受申诉，申诉作品将由大赛仲裁组处理。

(三) 现场决赛

现场决赛包括作品现场展示与答辩、决赛评审、公示等环节。

1. 入围决赛队须根据通知按时到达指定场所参加现场决赛，否则视为弃权，不授予任何奖励。

2. 答辩过程

(1) 参赛选手现场作品展示与答辩：现场展示及说明时间不超过10分钟，答辩时间约10分钟。

(2) 在作品展示时需要向评审组说明作品创意与设计方案、作品实现技术、作品特色等内容。同时，需要回答评委的现场提问。评委综合各方面因素，确定作品答辩成绩。

(3) 在作品评定过程中评委应本着独立工作的原则，根据决赛评分标准，独立给出作品答辩成绩。

3. 决赛评审：答辩成绩分类排名后，根据大赛奖项设置名额比例，确定各作品奖项的等级。

4. 公示：根据前述作品现场决赛的情况，确定作品奖项的等级名单及推荐参加2019年中国大学生计算机设计大赛的作品名单，在教育厅网站公示。

六、竞赛日程

2019年“汉柏杯”云南省大学生计算机设计大赛日程安排：

（一）报名与作品提交

2019年4月15日至5月10日在中国大学生计算机设计大赛官方网站（<http://jsjds.ruc.edu.cn/>）指定的网址注册报名，并按要求提交上传参赛作品和相关材料。省级赛及国赛只进行一次报名。

（二）初赛与现场决赛

1. 初赛在网络上进行，2019年5月11日—5月19日由专家组对报名上传的作品评选出获奖作品初选名单。

2. 2019年6月，对初选获一、二等奖的作品在曲靖师范学院进行现场决赛。（具体安排，届时将通知各参赛队）

3. 省级决赛结束后，推荐并获准参加全国决赛的作品名单将进入全国决赛的日程和赛区，按全国大赛要求进行决赛。

4. 云南省赛区的各项要求与全国比赛一致，作品提交与其它事宜请随时关注国赛官方网站的相关信息发布，如全国大赛有新规定，以国赛官网规定为准。

七、组队与参赛

1. 大赛只接受以学校为单位组队参赛。

2. 决赛期间，各校都必须把参赛队成员的安全放在首位。参加决赛现场时，每校参赛队必须由1名领队带领。领队可由指导教师（教练）兼任，也可以由年满18岁经学校发文正式任命的学生担任。

3. 每校参赛队的领队对本校参赛人员在参赛期间的所有方面负全责。没有领队的参赛队不得参加决赛。

4. 参赛院校应安排有关职能部门负责预赛作品的组织、纪律监督及内容审核等工作，保证本校竞赛规范性和公正性，并由该学校相关部门签发组队参加大赛报名的文件。

5. 学生参赛费用原则上应由参赛学生所在学校承担。学校有关部门要积极支持大赛，认真组织学校参赛队选拔工作，对指导教师在工作量及组队参赛的经费等方面给予必要的支持。

（二）报名费汇寄与联系方式

1. 每件作品提交竞赛服务费100元。通过邮局的“邮政汇款”功能寄出（不要夹在信封里寄）；或通过支付宝转账、对公转帐，具体见后。

2. 竞赛服务费由云南阿法元文化传播有限公司收取并开具服务费发票，备注注明“2019年云南省大学生计算机设计大赛竞赛服务费”。报名结束后统一开具，集中寄发（有

队参加决赛的院校在决赛时领取，无队参加决赛的院校在2019年10月底前集中邮政挂号寄出)。

3. 竞赛服务费“邮寄汇款”地址如下：(汇款时请在汇款单附言注明：作品编号+学校+姓名)

邮政编码：650000

云南省昆明市五华区东风西路162号电子大厦1902

云南阿法元文化传播有限公司 丁星 收

联系方式：15987184282

4. 竞赛服务费“支付宝转账”账号：15987184282。

转账时请注明：作品编号+学校+姓名。

5. 如需对公转账请联系 丁星 老师。

单位名称：云南阿法元文化传播有限公司

开户行名称：中国光大银行昆明城西分行

账号：39620188000164551

统一社会信用代码：91530102MA6N3K4N3U

附件1：2019年“汉柏杯”云南省大学生计算机设计大赛暨第12届中国大学生计算机设计大赛云南赛区竞赛组织机构

附件2：2019年“汉柏杯”云南省大学生计算机设计大赛暨第12届中国大学生计算机设计大赛云南赛区竞赛分类

云南省大学生计算机设计大赛组织委员会

2019年3月16日

组织委员会

